

# Curso Machine Learning







# PLAN **DE ESTUDIO**



30 HORAS

### **OBJETIVO**

Que el alumno conozca y sea capaz de aplicar los diferentes paradigmas, herramientas y algoritmos de machine learning para solucionar problemas reales, a través de un curso con sesiones prácticas diseñadas con ejemplos y proyectos que involucran conjuntos de datos de diferente naturaleza como imágenes, texto o series de tiempo.

### PERFIL DE LOS PARTICIPANTES

Es deseable que los participantes cuenten con conocimientos básicos de programación en Python y matemáticas.

- Lic. en Informática
- Ing. en Computación
- Ing. en Sistema Computacionales
- Participantes en alguna área de ingeniería o licenciatura con perfil en uso de tecnologías de información.

### **DIRIGIDO A**

Este curso está dirigido a estudiantes o profesionistas en el área de las ciencias e ingenierías y al público en general con interés en aplicar modelos de machine learning a problemas reales en el ámbito empresarial o de investigación.





# 1.- INTRODUCCIÓN AL APRENDIZAJE DE MÁQUINA

- •¿Qué es el aprendizaje maquina?
- •¿Por qué usar aprendizaje de máquina?
- •¿Cómo aprenden las máquinas?
- •Tipos de aprendizaje

- •Formas de implementación
- Pruebas y validación
- Problemáticas del aprendizaje de máquina

### 2.- HERRAMIENTAS Y AMBIENTE DE TRABAJO

- Ambientes virtuales
- Anaconda

- Instalación de paquetes para aprendizaje de máquina
- GitHub

# 3. FASES DE UN PROYECTO DE APRENDIZAJE DE MÁQUINA

- Definición de las fases de un proyecto de aprendizaje máquina
- Análisis del problema
- Obtener los datos
- Visualización de datos para encontrar relaciones
- •Limpieza de datos
- •Seleccionar y entrenar los modelos de aprendizaje
- Ajustar los parámetros del modelo

### 4. CLASIFICACIÓN

- Tipos de clasificación
- •Medidas de desempeño
- •Análisis de errores
- Reconocimiento de imágenes con Máquinas de Vectores de Soporte

- Clasificación de texto con Naive Bayes
- •Hipótesis del Titanic usando árboles de decisión

### 5.- REGRESIÓN

- Regresión lineal
- •Regresión polinomial

- •Curva de aprendizaje
- Regularización
- •Regresión logística

### 6.- REDES NEURONALES

- •Introducción a TensorFlow
- Keras
- Perceptron
- Backpropagation
- •Descenso de gradiente

- •Redes Feed-Foward
- •Funciones de activación
- Clasificación
- Regresión

### 7. APRENDIZAJE NO SUPERVISADO

- Agrupamiento
- •Encontrar segmentos de mercado
- •Reducción de dimensionalidad
- •Análisis de compras

### 8. COMBINACIÓN DE MODELOS

- Votación
- Bagging

Boosting

### **ACREDITACIÓN**

Evaluación formativa de 10 prácticas

• 100% prácticas.

### **PERFIL DEL EGRESADO**

El participante adquirirá los conocimientos teóricos y prácticos para:

- Identificar las herramientas que se emplean para resolver problemas de Machine Learning.
- Familiarizarse con las principales librerías que se emplean en el área.
- Notar los errores más comunes cuando se intenta resolver un problema real.
- Conocer las limitaciones y ventajas que tienen las herramientas y algoritmos más populares.
- Reconocer los alcances y limitaciones que suelen tener determinadas bases de datos.
- Aproximarse a buenas soluciones de algunos problemas sencillos de Machine Learning propios de su ambiente de trabajo.



# **CONTACTO**

https://www.capacitacion.cic.ipn.mx
TELEFONOS: 55 57296000 Ext. 56605 Y 56510
ddep@cic.ipn.mx
cursos@cic.ipn.mx





DIRECCIÓN: Av. Juan de Dios Bátiz, esq. Miguel Othón de Mendizábal, Col.Nueva Industrial Vallejo, Alcaldía Gustavo A. Madero, C.P. 07738, CDMX